

**Nazwa i adres WYKONAWCY**

.....  
.....  
.....



pieczęć wykonawcy

**OFERTA**

**I. OFERUJĘ WYKONANIE PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:**

**Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w ramach rządowego programu Aktywna Tablica w 2023 roku”**

Wartość netto złożonej oferty ..... zł  
(słownie .....)

Wartość brutto złożonej oferty ..... zł  
(słownie .....)

**II. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**

Specyfikacja:

Wykaz zamawianych pomocy dydaktycznych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi

L.p.	Nazwa przedmiotu	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> <b>Oprogramowanie do terapii pedagogicznej</b> (Edutherapeutica Lux SPE 4-8 (pakiet))	1 kpl.		
	Program multimedialny, który wzbudza zainteresowanie uczniów. Motywuje ich do aktywnego udziału w zajęciach terapii pedagogicznej i systematycznego treningu.  Zestaw musi zawierać minimum:			

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– blisko 500 ćwiczeń multimedialnych – interaktywnych ćwiczeń, gier edukacyjnych, nawiązujących do znanych gier komputerowych,</li> <li>– 420 wydrukowanych kart pracy dostępnych również w programie,</li> <li>– poradnik metodyczny z instrukcją obsługi,</li> <li>– poradnik dla rodziców,</li> <li>– długopis Banach 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli.</li> </ul>			
<b>2.</b>	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Oprogramowanie do dysleksji (Eduterapeutica Lux Dysleksja (pakiet))	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>
		<b>1 kpl.</b>		
	<p>Program zawiera minimum następujące rodzaje ćwiczeń:          uzupełnienie wyrazów poprzez dopisywanie liter i sylab,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– sylabizowanie,</li> <li>– oddzielanie słów od siebie,</li> <li>– budowanie zdań,</li> <li>– ćwiczenia z pamięci i słuchu,</li> <li>– ćwiczenia grafomotoryczne,</li> <li>– ćwiczenia z wyrazami, podczas których dziecko uczy się wyróżniać samogłoski, spółgłoski i sylaby, dążąc do sprawnego odczytywania i zapisywania wyrazów o coraz dłuższej i bardziej skomplikowanej strukturze,</li> <li>– ćwiczenia ze zdaniami polegające na rozumieniu i zapamiętywaniu tekstu.</li> </ul> <p>Zawartość programu minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 16 diagnostycznych ćwiczeń interaktywnych,</li> <li>– 440 terapeutycznych ćwiczeń interaktywnych,</li> <li>– 219 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej,</li> <li>– poradnik metodyczny,</li> <li>– zestaw pomocy dydaktycznych: alfabet, bingo literowe, rozsypanki sylabowe.</li> </ul> <p>Oprogramowanie musi pozwalać na:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– prowadzenie terapii na różnych urządzeniach: komputerze, laptopie, tabletach oraz ekranach dotykowych.</li> <li>– możliwość pobrania ćwiczeń interaktywnych i przesłanie ich uczniowi za pomocą wiadomości e-mail.</li> <li>– zainstalowanie programu na dowolnej liczbie urządzeń – dostęp do programu dla całej kadry pedagogicznej i wszystkich uczniów.</li> <li>– możliwość pracy z uczniem w klasie i gabinecie, a także na odległość.</li> <li>– bezpłatne wsparcie merytoryczne, techniczne.</li> <li>– dostęp do bezpłatnych i certyfikowanych webinarów merytorycznych.</li> </ul> <p>Licencja otwarta dla całej placówki (instalacja na dowolną ilość urządzeń) oraz bezterminowa!</p>			
<b>3.</b>	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Oprogramowanie do dyskalkulii (Eduterapeutica Lux Dyskalkulia (pakiet))	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>
		<b>1 kpl.</b>		

	<p>Zestaw ćwiczeń multimedialnych wraz z kartami pracy stanowiący wsparcie dla terapeutów i nauczycieli w przeprowadzeniu oceny gotowości szkolnej oraz diagnozy ryzyka, jak również terapii dyskalkulii.</p> <p>Dzięki pracy w programem uczniowie z problemami w rozwiązywaniu zadań matematycznych mają szansę w krótkim czasie opanować i rozwinąć syntezę i analizę wzrokową, myślenie przyczynowo-skutkowe, orientację w przestrzeni, spostrzegawczość i koncentrację uwagi, myślenie operacyjne, w tym: porównywanie, segregowanie, dodawanie, odejmowanie i działania odwrotne.</p> <p>Program zawiera minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 10 interaktywnych ćwiczeń diagnostycznych,</li> <li>– 127 terapeutycznych ćwiczeń interaktywnych,</li> <li>– 11 interaktywnych gier i zabaw,</li> <li>– 163 karty pracy w wersji drukowanej i elektronicznej,</li> <li>– poradnik metodyczny,</li> <li>– pomoce dydaktyczne: karty matematyczne, domino, tabliczka mnożenia do rozdania uczniom.</li> </ul>								
4.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 60%;"></th> <th style="width: 15%;">Ilość</th> <th style="width: 15%;">Cena jedn. brutto</th> <th style="width: 10%;">Wartość brutto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b>            Oprogramowanie do terapii procesów komunikacji (Eduterapeutica Lux Trenuj ucho! Percepcja i uwaga słuchowa (pakiet))         </td> <td style="text-align: center;"><b>1 kpl.</b></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Oprogramowanie do terapii procesów komunikacji (Eduterapeutica Lux Trenuj ucho! Percepcja i uwaga słuchowa (pakiet))	<b>1 kpl.</b>		
	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto						
<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Oprogramowanie do terapii procesów komunikacji (Eduterapeutica Lux Trenuj ucho! Percepcja i uwaga słuchowa (pakiet))	<b>1 kpl.</b>								
	<p>Multimedialny pakiet przeznaczony do trenowania percepcji i uwagi słuchowej dla dzieci w wieku 7-14 lat z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– wadą wymowy, u podłoża których leżą kłopoty ze słuchem fonemowym, pamięcią i koncentracją uwagi słuchowej,</li> <li>– dysleksją lub ryzykiem dysleksji,</li> <li>– dysgrafią,</li> <li>– ADHD/ADD,</li> <li>– spektrum autyzmu,</li> <li>– trudnościami w zakresie koncentracji uwagi.</li> </ul> <p>Zawartość pakietu minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– ponad 600 autorskich, interaktywnych, animacyjnych ćwiczeń multimedialnych z podziałem na dzieci młodsze i dzieci starsze,</li> <li>– ponad 150 autorskich, kolorowych kart pracy w wersji elektronicznej i drukowanej z podziałem na dzieci młodsze i dzieci starsze,</li> <li>– przepięknie ilustrowane karty do ćwiczenia słuchu fonemowego,</li> <li>– słuchawki ze zintegrowanym mikrofonem,</li> <li>– gry logopedyczne do samodzielnego wydruku,</li> <li>– poradnik metodyczny wraz z instrukcją obsługi programu,</li> <li>– przykładowe scenariusze do prowadzenia zajęć percepcji słuchowej, zarówno na zajęcia indywidualne, jak i grupowe,</li> <li>– licencja otwarta – bezterminowa, na każdym urządzeniu, dla dowolnej ilości użytkowników!</li> </ul>								

5.	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Pomoc dydaktyczna dla uczniów z autyzmem oraz niepełnosprawnością intelektualną (Edutherapeutica lux Autyzm + Ni i ASD (pakiet))	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl.		
	Pakiet 2 programów dla uczniów z Autyzmem oraz z Niepełnosprawnością intelektualną i ASD Zestaw oprogramowania zawiera minimum: <ul style="list-style-type: none"> <li>- 150 różnego typu rozbudowanych multimedialnych ćwiczeń animacyjnych z Niepełnosprawnością intelektualną i ASD,</li> <li>- Ponad 60 zabaw wspierających relacje i komunikację między uczniami</li> <li>- 11 plakatów edukacyjnych</li> <li>- Prezentacje multimedialne dla pedagoga</li> <li>- 5 sztuk praktycznych fiszek dla nauczycieli z podpowiedziami jak wykorzystać mocne strony ucznia z ASD</li> <li>- arkusze buziek emotikonek</li> <li>- długopis Banach 3D z 10 kartami pracy</li> </ul>			
6.	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> <b>Oprogramowanie wspomagające rozwiązywanie problemów wychowawczych</b> Problemy wychowawcze Zestaw klasy 1-8	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1 kpl.		
	Pakiet zawiera komplet materiałów potrzebnych szkole podstawowej, które zostały podzielone na następujące części: <ul style="list-style-type: none"> <li>- procedury,</li> <li>- doskonalenie nauczycieli,</li> <li>- badania przesiewowe,</li> <li>- spotkania z rodzicami,</li> <li>- materiały dla rodziców,</li> <li>- lekcje wychowawcze,</li> <li>- narzędziownia (gry i zabawy uzupełniające lekcje wychowawcze),</li> <li>- grupowe zajęcia terapeutyczne (w podziale na klasy I-III, IV-VI, VII-VIII) – TYLKO W PAKIECIE!</li> <li>- ćwiczenia multimedialne (w podziale: Emocje, Uzależnienia, Przemoc i agresja),</li> <li>- poradnik metodyczny wraz z instrukcją obsługi programu.</li> </ul> Oprogramowanie zawiera minimum: <ul style="list-style-type: none"> <li>- pendrive z materiałami merytorycznymi dla nauczycieli/rodziców (scenariusze zajęć, procedury, konspekty, ulotki, plakaty), ćwiczeniami multimedialnymi oraz kartami pracy do prowadzenia zajęć w tematyce emocji, przemocy i agresji, uzależnień,</li> <li>- ponad 50 rozbudowanych autorskich animacyjnych interaktywnych ćwiczeń multimedialnych do pracy zarówno indywidualnej, jak i grupowej w temacie emocji, uzależnień, przemocy i agresji),</li> <li>- blisko 100 wydrukowanych kart pracy (ale i elektronicznych), które stanowią idealne dopełnienie ćwiczeń multimedialnych,</li> </ul>			

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– 6 wydrukowanych większych kół z „emotikonami” symbolizującymi główne kategorie uzewnętrznianych emocji (szczęście, radość, smutek, strach, złość, inne),</li> <li>– 24 wydrukowane mniejsze koła z symbolami twarzy reprezentujących warianty powyższych emocji,</li> <li>– 6 wydrukowanych większych kół symbolizujących typowe reakcje na przemoc lub agresję wokół nas,</li> <li>– 24 wydrukowane mniejsze koła służące do oceniania przedstawianych sytuacji i reakcji,</li> <li>– 6 wydrukowanych większych kół z symbolami różnych sfer naszego życia z białymi polami do umieszczania mniejszych kół (rodzina, rówieśnicy, szkoła, plan dnia, emocje w ciągu dnia, życie bez tego co nas może uzależniać),</li> <li>– 12 wydrukowanych mniejszych kół symbolizujących potencjalne źródła uzależnień – celowo wybrano obszary, które nie są w oczywisty sposób negatywne, a jednak mogą powodować uzależnienia,</li> <li>– poradnik metodyczny wraz z przykładowymi scenariuszami oraz instrukcją obsługi aplikacji,</li> <li>– pakiet zawiera moduł terapeutyczny oparty jest na rozwijaniu 6 kompetencji niezbędnych do prawidłowego wypełniania ról społecznych (funkcjonowanie w grupie społecznej, komunikacja międzyludzka, empatia, emocje, samoocena, samoregulacja).</li> </ul>			
<b>7.</b>	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b> Oprogramowanie wspomagające kompetencje społeczne (Eduterapeutica Lux Kompetencje emocjonalno-społeczne. (pakiet szkoła)	<b>Ilość</b>  <b>1 kpl.</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>
	<p>Oprogramowanie musi zawierać minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– bazę ćwiczeń interaktywnych i kart pracy wspierających rozwój kompetencji emocjonalnych i społecznych zgodnie z obszarem II i III według podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz przygotowanie dziecka do podjęcia nauki w szkole.</li> <li>– ćwiczenia interaktywne i karty pracy zawarte w publikacji pomagają kształtować umiejętności związane z rozpoznawaniem i akceptacją różnych stanów emocjonalnych (swoich i innych), radzenia sobie z trudnymi emocjami, kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych, a dodatkowo wzmacniają myślenie przyczynowo-skutkowe, strategiczne, problemowe i przestrzenne.</li> <li>– materiały zostały podzielone na trzy moduły: kontrola emocji, kompetencje emocjonalno-społeczne, inteligencja emocjonalna. Dzięki ćwiczeniom dzieci poprzez zabawę uczą się samodzielności, samoświadomości, samoregulacji, rozumienia korelacji pomiędzy emocjami i myślami oraz zachowaniami i emocjami, rozpoznawania i werbalizowania emocji w schemacie doświadczam-czuję-potrzebuję, rozwiązywania konfliktów.</li> </ul> <p>Zawartość oprogramowania minimum :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– 130 ćwiczeń interaktywnych na pendrive,</li> <li>– 100 wydrukowanych kart pracy (dostępnych również w wersji elektronicznej),</li> <li>– gra karciana Wyobraźnik,</li> <li>– poradnik metodyczny</li> <li>– plakat do zawieszenia.</li> </ul>			
<b>8.</b>	<b>OPROGRAMOWANIE MULTIMEDIALNE</b>	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>

	<b>Oprogramowanie do Logopedii</b> (Eduterapeutica Logopedia rozszerzona)		<b>1 kpl.</b>		
	<p>Oprogramowanie w wersji rozszerzonej jest skutecznym i przyjaznym programem logopedycznym do diagnozy i terapii logopedycznej. Za jej pomocą można dobierać ćwiczenia do potrzeb dziecka i monitorować jego postępy. Przeznaczona jest dla logopedów, terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia z dziećmi mającymi problemy z artykulacją głosek, a także z przyswajaniem języka i jego prawidłowym rozwojem.</p> <p>Oprogramowanie zawiera minimum:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 879 interaktywnych ćwiczeń logopedycznych</li> <li>- 690 kart pracy wydrukowanych i w wersji elektronicznej</li> <li>- Poradnik metodyczny</li> <li>- Słuchawki z mikrofonem</li> <li>- Pomoce dydaktyczne - labiogramy wszystkich głosek alfabetu, karty do ćwiczeń sluchu fonemowego, memory, plansze sytuacyjne.</li> <li>- Licencja otwarta dla placówek edukacyjnych</li> </ul>				
<b>9.</b>	<b>MONITOR INTERAKTYWNY DO OBSŁUGI OPROGRAMOWANIA</b>	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>	
		<b>1</b>	..... <i>prosimy o zastosowanie preferencyjnej stawki VAT 0% dla edukacji</i>		
	<b>Parametr techniczny</b>	<b>Minimalne parametry techniczne</b>			
	Przekątna obszaru roboczego	Przekątna obszaru roboczego nie mniejsza niż 65''			
	Technologia pozycjonowania	Technologia pozycjonowania w podczerwieni			
	Format	16:9			
	Rozdzielczość	Minimum 4K UHD (3840*2160)			
	Zastosowana technologia	ZERO Bonding maksymalna odległość między matrycą a szybą zabezpieczającą ekran wynosi 0,8mm			
	Kąty widzenia	178°			
	Kontrast	Minimum 4000:1			
	Żywotność matrycy	Minimum 50000h			
	Dokładność pozycjonowania	Dokładność pozycjonowania poniżej 1 mm			
	Komunikacja z komputerem	Przewodowa komunikacja z komputerem poprzez port USB lub za pomocą sieci bezprzewodowej lub dongla(click share) do transmisji ekranu konieczne dołączony do zestawu. Funkcje dongle(click share) łączność z monitorem za			

	pośrednictwem sieci wifi, poprzez kliknięcie w przycisk na module następuje transmisja obrazu z komputera bezpośrednio na monitor interaktywny wraz z obsługą dotyku i dźwięku. Możliwość pracy z monitorem będącym w jednej sieci lub w połączeniu bezpośrednim poprzez tworzony punkt dostępowy z poziomego monitora.
Punkty dotyku	Minimum 20 punktowy Multi-touch
Czas reakcji matrycy	Maksymalnie do 6 ms
Powierzchnia ekranu	Antyodblaskowa powierzchnia pokryta szkłem hartowanym o grubości minimum 4mm
Obsługa tablicy	Obsługa tablicy pisakiem, palcem lub dowolnym nieprzezroczystym wskaźnikiem
Budowa	Obudowa wykonana z Aluminium
Głośniki	Wbudowany system głośników wysokotonowych połączonych z głośnikami nisko tonowymi o mocy RMS zestawu nie mniejszej niż 34W. Minimum 4 głośniki wbudowane w monitor.
Jasność	Minimum 400 cd/m2
Gniazda	Minimum: Gniazda wejścia: 3x HDMI IN(4K@60Hz), 1x JACK 3,5 IN, 1x RJ45 IN, 1x RS323, 4x USB 3.0, 1x OPS slot , 1xUSB Type-C z obsługą Display Port, Gniazda wyjścia: 1xSłuchawkowe(3.5mm Audio-out),1xUSB Touch, 1x HDMI OUT(4K@60Hz), 1x RJ45 OUT
Łączność	Internet: Przewodowa (przez LAN minimum 1Gbit) i bezprzewodowa standard WIFI AX (moduł Wi-Fi DualBand 2,4GHz oraz 5GHz) Wbudowany moduł Bluetooth w wersji minimum 5.2
Funkcje	Przeglądarka internetowa Odtwarzacz multimediiów Funkcje nanoszenia notatek na wyświetlanym obrazie Funkcję tablicy z możliwością pisania bez podłączenia komputera Funkcje rozpoznawania grubości pisaka pod systemem android (możliwość pisania jednocześnie dwoma różnymi kolorami pisaka w zależności od grubości końcówki.) Możliwość szybkiego przesyłania plików na monitor za pomocą kodu QR.
Zdefiniowanie wyglądu wbudowanego systemu dla instytucji.	System musi pozwalać użytkownikowi na ustawienie własnego Logo np. logo szkoły/uczelni/firmy, oraz tapety systemowej na własną zdefiniowaną przez użytkownika.
Panel skrótów systemu operacyjnego na każdym źródle sygnału.	Urządzenie musi posiadać panel skrótów wbudowanego systemu operacyjnego dostępne na każdym źródle sygnału. Panel musi być konfigurowalny i pozwalać na zmianę jego położenia tak by niższe dzieci miały również do nich łatwy dostęp. Minimalne funkcje jakie powinien spełniać panel skrótów: Przejście do aplikacji służącej do prowadzenia notatek, Przejście do głównego systemu, Funkcję cofnięcia operacji, Funkcję przejścia do komputera OPS, Możliwość ustawienia dowolnej aplikacji systemu jako skrót
Automatyczne wykrywanie podpiętych źródeł sygnału	Tak z automatycznym przejściem na wykryte nowe źródło sygnału.

Akcesoria w zestawie	Dedykowany uchwyt producenta do mocowania monitora interaktywnego na ścianie, 2 x pisak, przewód zasilający
System	System Android wyświetlany jest w rozdzielczości 4K nie dopuszcza się monitorów w których system wyświetla się w rozdzielczości tylko FullHD. Android 12.0 lub wyższy w języku polskim wyposażony w: Minimum 8-rdzeniowy procesor, minimum 8GB RAM oraz minimum 64 GB wbudowanej pamięci na dane. Nie dopuszcza się rozszerzenia pamięci za pomocą kart pamięci.
Wsparcie technologii Windows Ink	Tak - Monitor rozpoznaje automatycznie funkcje technologii Windows Ink. Użytkownik nie musi przełączać się między narzędziami, monitor zinterpretuje używane narzędzie. Dedykowany pisak do obsługi Windows Ink musi posiadać czujnik nacisku powodujący rozpoznanie siły nacisku i dostosowanie do tej siły grubości pisaka. Pisak powinien mieć możliwość szybkiego uruchamiania narzędzi do pisania oraz robienia zrzutów ekranu. Musi posiadać funkcję myszy bezprzewodowej która za pomocą gestów z odległości pozwala kontrolować kursor myszy. Pisak posiada bazę do ładowania bezprzewodowego przymocowaną do ramy monitora.
Wbudowane aplikacje	Minimum : Aplikacja tablicy do pisania, przeglądarka plików, przeglądarka internetowa. Możliwość instalowania niezależnego oprogramowania np. z wykorzystaniem alternatywnych sklepów Android lub plików APK.
Oprogramowanie monitora	Dołączone dedykowane sterowniki i oprogramowanie monitora w polskiej wersji językowej umożliwiające wykorzystanie w pełni możliwości monitora (oprogramowanie i sterowniki muszą być zgodne z systemem Windows 7 32/64 bit oraz z Windows 8,10 oraz Linux) -Oprogramowanie do przygotowywania oraz przeprowadzania testów z wykorzystaniem tabletów min 40 uczestników jednocześnie. Możliwość zapisu prezentacji w postaci pliku .ppt, .pdf, .html w celu odtworzenia na komputerach nie posiadającego oprogramowania dostarczanego z monitorem Wbudowana nagrywarka ekranu – możliwość zapisu wszystkich czynności wykonywanych na komputerze w postaci sekwencji filmowej z dźwiękiem Dołączona instrukcja urządzenia w języku polskim -Oprogramowanie wyposażone w tryb białej tablicy oraz narzędzia do rysowania takie jak: pióro, podkreślenie (podświetlenie), gumka, narzędzie rozpoznawania kształtów (figury geometryczne), narzędzie wypełniania kolorem, narzędzie rysowania linii, grupowanie i blokowanie obiektów graficznych Możliwość zdalnego włączenia funkcji „reflektora” (zakrycie części ekranu z wyjątkiem zaznaczonego okręgu) i lupy powiększającej. Możliwość zmiany jakości zapisu transmisji oraz wyświetlanej liczby klatek na sekundę. Bezterminowa licencja na oprogramowanie. Obsługiwane systemy operacyjne: Linux, Mac, Windows 2000/XP/Vista/7/8/10 32 i 64 bity.
Kamera	Dedykowana kamera producenta montowana do ramy monitora w przygotowany przez producenta monitora system mocowania magnetycznego uchwytu do kamery. Kamera o rozdzielczości minimum 8Mpix nagrywająca obraz w rozdzielczości 4K. Obiektyw szerokokątny parametr FOV nie mniejszy niż 110 stopni. Wbudowany system mikrofonów minimum 6 liniowy.



	Inne	Montaż monitora musi być przeprowadzony przez wykwalifikowaną ekipę. Minimalne parametry montażu monitora interaktywnego: – Monitor zamontowany na dedykowanym uchwycie producenta – Przewody sygnałowe przeprowadzone w sposób estetyczny w korytkach maskujących Uruchomienie monitora interaktywnego oraz sprawdzenie poprawności działania		
	Serwis	Czas reakcji serwisu: w tym samym dniu co zgłoszenie jeżeli zgłoszenie zostało wysłane do godziny 12. Przyjazd wizyty serwisanta na miejsce usterki następnego dzień roboczy.		
	Komputer OPS	Komputer OPS musi być kompatybilny z zaoferowanym monitorem interaktywnym oraz posiadać parametry nie gorsze niż: Procesor minimum i5 osiągający w teście CPU Passmark minimum 8000pkt. Pamięć RAM minimum 4GB, Dysk SSD minimum 128 GB Zainstalowany oraz aktywowany system operacyjny w wersji profesjonalnej obsługujący Active Directory, (Preferowany system Windows w wersji pro)		
10.	LAPTOP	Ilość	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
		1		
	<b>Parametr techniczny</b>	<b>Minimalne parametry techniczne</b>		
	<b>Procesor</b>	Procesor minimum 6 rdzeniowy o wyniku w teście CPU Benchmark minimum 11000pkt		
	<b>Pamięć RAM</b>	Minimum 8 GB (DDR4, 3200 MHz)		
	<b>Dysk SSD M.2 PCIe</b>	Minimum 256 GB		
	<b>Typ ekranu</b>	Matowy, LED		
	<b>Przekątna ekranu</b>	15,6"		
	<b>Rozdzielczość ekranu</b>	Minimum 1920 x 1080 (Full HD)		
	<b>Karta graficzna</b>	Intel UHD Graphics		
	<b>Kamera internetowa</b>	Minimum HD		
	<b>Łączność</b>	Minimum: LAN 1 Gb/s , Wi-Fi 6E, Moduł Bluetooth 5.1		
	<b>Złącza</b>	Minimum: USB 2.0 - 1 szt., USB 3.2 Gen. 1 - 1 szt., USB Typu-C (z DisplayPort i Power Delivery) - 1 szt. USB Typu-C (z Power Delivery) - 1 szt., HDMI 1.4 - 1 szt., RJ-45 (LAN) - 1 szt. Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe - 1 szt.		
	<b>Zabezpieczenia</b>	Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington NanoSaver) Szyfrowanie TPM Kamera z wbudowaną zaślepką		
	<b>Obudowa i wykonanie</b>	Minimum standard militarny MIL-STD-810H		

	<b>System operacyjny</b>	Minimum system w wersji profesjonalnej z obsługą Active Directory i pracy w domenie. Preferowany system Windows 10 lub 11 pro.		
11.	<b>PODŁOGA INTERAKTYWNA Z PAKIETEM REWALIDACJI</b>	<b>Ilość</b>	<b>Cena jedn. brutto</b>	<b>Wartość brutto</b>
		1		
	<b>Parametr techniczny</b>	<b>Minimalne parametry techniczne</b>		
	Jasność	Minimum 3100 ANSI lumenów		
	Pakiety gier i programów w zestawie	Minimum: 135 gier: Pakiet EDU (50 gier) ; Pakiet FUN (50 gier); Pakiet Ekologia (10 gier), Pakiet Rewalidacja i Terapia (25 gier)		
	Akcesoria w zestawie	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uchwyt sufitowy</li> <li>• komplet montażowy</li> <li>• pilot</li> <li>• instrukcja obsługi</li> </ul>		
	Usługa montażu	Tak		

### III. DEKLARACJE:

1. **Zobowiązujemy się wykonać zamówienie w terminie do .....**
2. Zobowiązujemy się do zawarcia umowy na warunkach określonych w załączonym wzorze umowy w miejscu i terminie wyznaczonym przez Zamawiającego.
3. Osoba/osobami do kontaktów z Zamawiającym odpowiedzialnymi za wykonanie zobowiązań umowy jest:  
..... tel. ....

### IV. OŚWIADCZENIA:

1. Oświadczamy, że dostarczony przedmiot zamówienia spełnia wymagania jakościowe określone w zapytaniu oraz w obowiązujących przepisach prawa tj. między innymi:
  - a. jest fabrycznie nowe (wyprodukowane nie wcześniej niż 9 miesięcy przed dostawą) i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
  - b. posiada instrukcję obsługi w języku polskim – dopuszczalna wersja papierowa lub elektroniczna;
  - c. posiada certyfikat CE;
  - d. jest dopuszczone do użytku na potrzeby placówek oświatowych;
  - e. jest zgodne z normą BHP;
  - f. posiada certyfikat ISO 9001 dla producenta;
  - g. zostało wytworzone z normą medyczna PN-EN ISO 13485 – w przypadku gdy sprzęt, pomoce dydaktyczne lub narzędzia do terapii stanowią wyroby medyczne.

2. Oświadczamy, że zapoznaliśmy się z opisem przedmiotu zamówienia w zapytaniu ofertowym - zaproszeniu do złożenia ofert i nie wnosimy do niego zastrzeżeń, spełniamy wszystkie warunki określone w zapytaniu.
3. Oświadczamy, że do wyliczenia cen jednostkowych brutto, wartości brutto oraz łącznej kwoty wynagrodzenia brutto za wykonanie całości przedmiotu zamówienia zastosowaliśmy właściwą stawkę podatku od towarów i usług (VAT) w wysokości procentowej obowiązującej w dniu składania ofert.

..... dn .....

.....